



DYAH NARANG-HUTH

**AYO,
BERMAIN &
BELAJAR
BAHASA
INDONESIA!**

KUMPULAN

IDE PERMAINAN KOSA KATA

BAHASA INDONESIA bagi PENUTUR ASING

KARTU MEMORI KILAT

Ada banyak penelitian menunjukkan bahwa penggunaan flashcards untuk menghafal dan mengingat dapat meningkatkan tingkat daya ingat hingga 50%.

Ada banyak jenisnya, dari kartu kertas tradisional hingga solusi digital, ada jenis kartu flash yang dapat memenuhi kebutuhan siapa pun.

Kartu memori kilat adalah alat pembelajaran efektif, kita bisa memasukkan informasi di salah satu atau kedua sisinya. agar sesuai dengan kebutuhan, Ayo, kita lihat beberapa diantaranya!

1. Flashcard Tradisional

alat pembelajaran yang sederhana namun efektif. Biasanya, satu sisi kartu berisi istilah atau kosakata dalam bahasa asing, sementara sisi lainnya berisi terjemahan atau definisi dalam bahasa ibu.

2. Kartu Memori Digital (Aplikasi)

- Quizlet: Platform ini memungkinkan pengguna untuk membuat dan mempelajari set flashcard secara online. Anda dapat membuat kartu sendiri atau menggunakan kartu yang telah dibuat oleh pengguna lain. Quizlet juga menawarkan berbagai mode belajar yang membuat proses belajar menjadi lebih interaktif dan menarik.

www.quizlet.com

- **Anki:** Anki adalah perangkat lunak kartu flash yang menggunakan teknik pengulangan spasi untuk membantu pengguna mengingat informasi. Ini sangat berguna untuk belajar bahasa, karena Anda dapat membuat kartu dengan teks, gambar, dan suara. Anki juga menyediakan dek kartu yang dibuat oleh pengguna untuk berbagai bahasa.

apps.ankiweb.net

- **My Lingua Cards:** Kartu ini dirancang khusus untuk meningkatkan kosakata melalui pengulangan terjadwal dan dilengkapi dengan audio serta visual yang menarik. Metode ini membantu pengguna mengingat kata-kata baru dengan lebih efektif dan dalam konteks yang tepat

www.mylinguacards.com

MATERI PERMAINAN: BERKUNJUNG KE KEBUN BINATANG

Materi bertema kunjungan ke kebun binatang terdiri dari

1. Lembar kerja
2. Kartu dengan nama-nama binatang yang dikumpulkan berdasarkan huruf awalnya. Kartu memori digunting agar siap pakai.

Aturan permainan bisa dirancang sesuai kebutuhan pemelajar dan pelajaran yang sedang dibahas. Tujuan latihan dengan permainan juga ditetapkan sebelumnya.

PERMAINAN A: Apa nama binatang itu?

Tujuan: Perluasan kosa kata bertema nama binatang, membaca dan melafalkan huruf dan kata dengan baik dan benar.

Perintah/Cara/ aturan permainan: Pemelajar ditugaskan mencari nama dengan huruf-huruf yang tersedia, dilatih membaca, melafalkan huruf dan kata dengan baik dan benar.

PERMAINAN B: Apa nama binatang dengan huruf awal "...?"

Tujuan: Perluasan kosa kata bertema nama binatang, membaca dan melafalkan huruf dan kata dengan baik dan benar.

Setiap pelajar mendapatkan satu kartu, secara bergiliran bertanya kepada teman-temannya di kelas:

Apa nama binatang dengan huruf awal "...?" (Sebut huruf sesuai dengan kartu yang didapat)

Murid-murid lain bergiliran menjawab. Jawaban yang benar mendapatkan nilai 1.

Di akhir permainan, pemenangnya adalah yang mengumpulkan jumlah nilai terbanyak.

1. YETMNO

2. RAUL

3. AYBUA

4. SIAP

5. DUKA

6. LAKDAN

7. BINGMAK

8. ERUBANG

9. ASING

10. KAIN

11. APRAJEH

12. AJGAH

PERMAINAN A

**APA NAMA
BINATANG ITU?**

Nama-nama binatang itu adalah:

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____

11. _____

12. _____

**BERKUNJUNG KE
KEBUN BINATANG**

PERMAINAN B

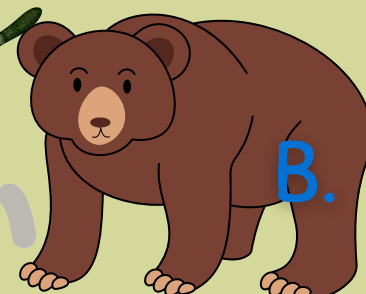
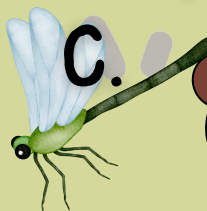
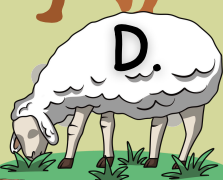
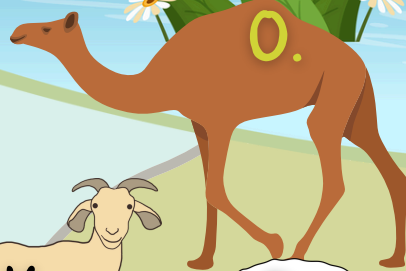
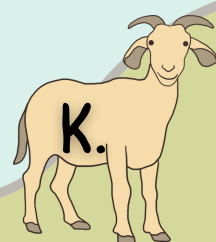
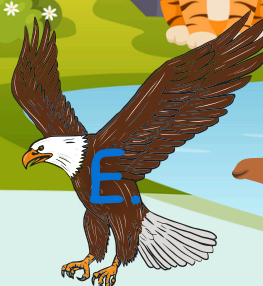
Kamu tahu nama binatang dengan huruf awal "H" ?

Ya, saya tahu, ada burung bernama NURI !

Saya melihat harimau!

KEBUN BINATANG

- A.
- B.
- C.
- D.
- E.
- F.
- G.
- H.
- I.
- J.
- K.
- L.
- M.
- N. NURI.
- O.
- P.

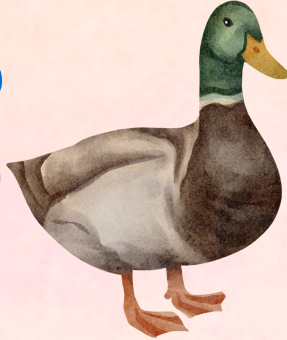


A
a



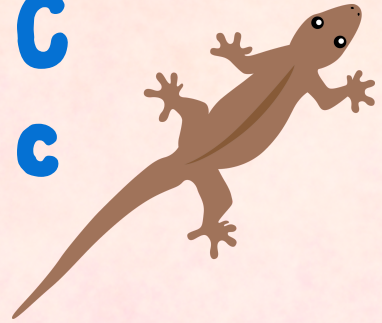
anjing

B
b



bebek

C
c



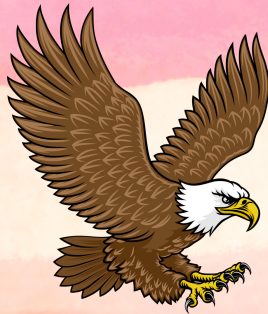
cicak

D
d



dinosaur

E
e



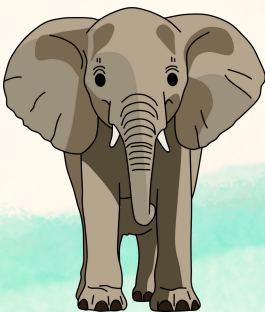
elang

F
f



flamingo

G
g



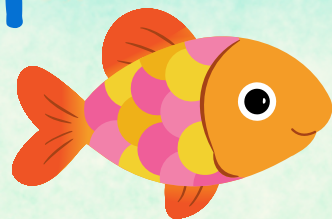
gajah

H
h



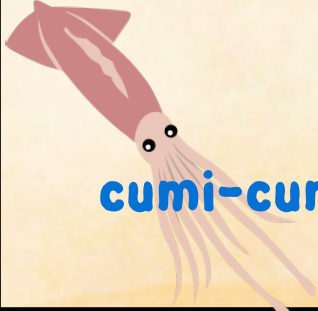
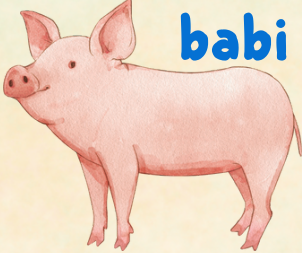
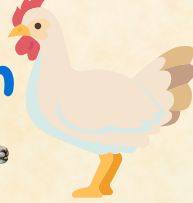
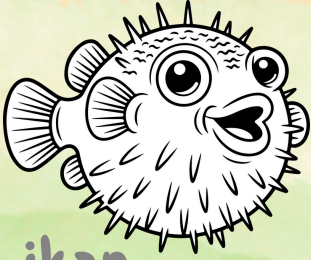
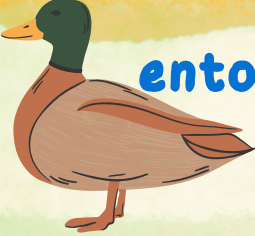
harimau

I
i



ikan



 capung  cumi-cumi	 babi  burung  buaya	 angsa  ayam  alpaka
 ikan fugu	 entok  elk	 domba  burung dara  dugong
 iguana	 ikan hiu  hamster	 gurita  burung gagak



J
j



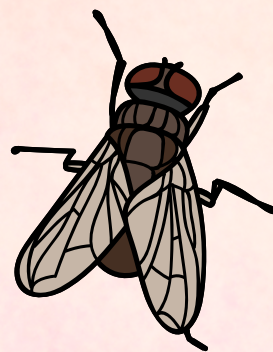
jerapah

K
k



kucing

L
l



lalat

M
m



macan
tutul

N
n



nyamuk

O
o



orang utan

P
p



panda

Q
q



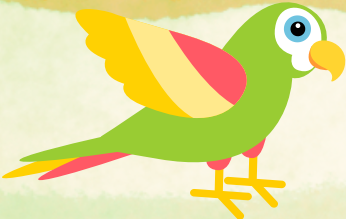
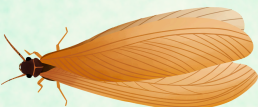
quokka

R
r



rusa



 landak  lumba-lumba	kuda   kura-kura	jangkrik  burung jalak 
onta   otter	 burung nuri	 monyet  musang
rubah   rayap	quagga hanya di Afrika 	ikan paus 

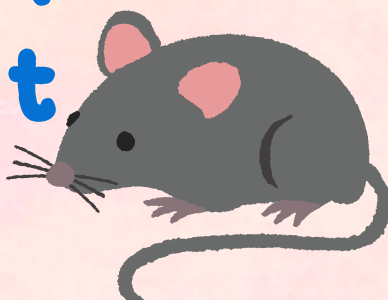


S
s



sapi

T
t



tikus

U
u



udang

V
v



viper

W
w



wallaby
di Papua

X
x



xenopus
kodok Afrika

Y
y



yaki
Monyet di
Sulawesi

Z
z

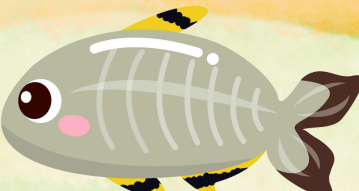
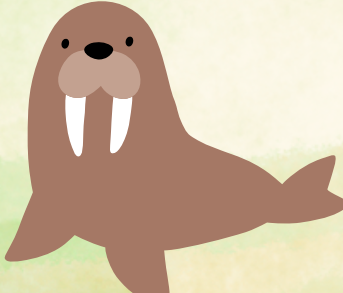


zebra

SELAMAT
BELAJAR

NAMA
NAMA
BINATANG



 ular  ubur-ubur	tapir   tupai  tuna	singa  srigala  semut 
 IKAN X-Ray tetra	WALRUS  di Kutub Utara	 VIKUNA di Amerika Selatan
SELAMAT BELAJAR NAMA NAMA BINATANG	ZEBU  di India	YAK  di Himalaya

